



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



ABILITA' OLFATTIVA LUDICO-SPORTIVA

REGOLAMENTO

Valido dal 01 gennaio 2024

----- ASPETTI ORGANIZZATIVI -----

PRESENTAZIONE DELLA DISCIPLINA

Abilità Olfattiva Ludico-sportiva (AOL-S) è una disciplina sportiva adatta a tutti i cani.

Il presupposto su cui si fonda è la naturale capacità del cane ad utilizzare l'olfatto.

Lo scopo della disciplina è di strutturare in un'attività ludico sportiva una delle abilità meglio espresse dal cane e di stimolare, sviluppare e rafforzare il rapporto di collaborazione con il conduttore, favorire il confronto con gli altri binomi, conoscere le naturali modalità di lavoro dei singoli individui cani (sia meticci che di razza), con l'obiettivo di agevolare il lavoro tra cane e conduttore, anche al di fuori della disciplina sportiva.

CANI

- Possono partecipare alle prove cani meticci o di razza, con età non inferiore a 12 mesi.
- I cani con disabilità possono partecipare purché non mostrino chiari segni di dolore o disagio.
- Non possono prendere parte alle prove i cani affetti da malattie infettive o contagiose, feriti o con zoppie, in convalescenza post-operatoria, femmine in avanzato stato di gravidanza o di allattamento, soggetti che manifestino difficoltà di deambulazione e cani aggressivi nei confronti di persone o conspecifici.
- I cani per partecipare devono essere tatuati e/o con microchip e presentare il libretto sanitario con tutte le vaccinazioni regolarmente registrate e controfirmate dal medico veterinario che le ha effettuate.

CONDUTTORI

Per poter partecipare alla gara i conduttori devono essere tesserati FISC.

BINOMI

Ogni conduttore con un cane forma un binomio. Il binomio è l'entità fisica che partecipa alla gara, che riceve le qualifiche e che concorre alla classifica di giornata e alla classifica nazionale.



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



TENUTA IN GARA

1. Durante la gara il cane deve indossare un collare fisso o una pettorina adeguatamente regolata.
2. Il guinzaglio ordinario deve essere di almeno 1,2 metri mentre il guinzaglio lunghina deve essere di almeno 5 metri (di seguito guinzaglio se entrambe le modalità sono ammesse).
3. La prova di Affidabilità, in qualsiasi livello, deve essere svolta sempre con il cane condotto al guinzaglio, mai in tensione.
4. Nei livelli S2 e S3 le prove di obbedienza e ricerca devono essere svolte con il cane libero.
5. Nel livello S1 la prova di obbedienza deve essere svolta con il cane condotto al guinzaglio, mai in tensione, mentre le prove di ricerca sono previste con pettorina e guinzaglio.
6. *Eccezione:* Nel caso in cui ci siano le adeguate condizioni di sicurezza, il giudice può autorizzare lo svolgimento delle prove di ricerca con cane libero anche nel livello S1.
7. In ogni caso, nelle prove di ricerca, il cane deve arrivare nell'area di invio con il guinzaglio.
8. Il giudice può accettare l'uso del collare fisso in sostituzione della pettorina se questa crea disagio al cane o ci siano impedimenti fisici all'uso.

ORGANIZZAZIONE E ISCRIZIONE ALLA GARA

L'approvazione del calendario e dei programmi di gare è di competenza della FISC.

La Segreteria del Dipartimento di AOL-S ha la responsabilità di coordinare e redigere il calendario gare, coinvolgendo i centri partecipanti e i referenti distrettuali, se presenti e nominati.

Le informazioni sulle singole gare, i moduli di iscrizione e le indicazioni logistiche verranno pubblicate sui canali social del Dipartimento di AOL-S almeno 7 giorni prima del giorno dell'evento. Le schede di iscrizione devono essere compilate e inviate entro la data di scadenza riportata nella scheda, fissata almeno quattro giorni prima del giorno gara.

La responsabilità del regolare svolgimento dell'iter di acquisizione delle iscrizioni spetta alla Segreteria Distrettuale o, in assenza, alla Segreteria del Dipartimento, la quale deve verificare la correttezza della compilazione, redigere gli ordini di partenza e preparare le schede di giudizio da inviare ai giudici.

La Segreteria di Gara è a cura dell'ente organizzatore il quale deve poter disporre di premi per almeno i primi tre posti di ogni livello.

Per maggiori informazioni si veda l'allegato *Organizzazione gara*.



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



PROVE DI GARA, LIVELLI E QUALIFICHE

Sono previste 6 prove di gara per ogni livello: 2 di gestione (affidabilità e obbedienza) e 4 di ricerca. Sono previsti 3 livelli a difficoltà crescente:

- Livello base: Livello S1
- Livello intermedio: Livello S2
- Livello avanzato: Livello S3

Il passaggio di livello avviene dopo aver ottenuto 5 qualifiche di ECCELLENTE. Il binomio, ottenuto il passaggio di livello, deve partecipare alle gare del livello successivo. Se desidera continuare a svolgere gare nel livello precedente deve dichiararlo espressamente in sede di iscrizione e il punteggio acquisito verrà considerato valido ai fini della gara per la classifica di giornata ma non concorrerà a maturare punti per il campionato nazionale.

Il passaggio di livello conferisce al binomio la relativa qualifica.

Il binomio nel Livello S3, dopo aver ottenuto 10 qualifiche di ECCELLENTE, disputando almeno per 3 volte la Prova Controllata in modalità E (con 4 campioni di sostanze odorose di distrazione), potrà accedere al Campionato MAGISTER AOL-S.

Il campionato MAGISTER AOL-S sarà attivato quando almeno 5 binomi si troveranno nella condizione di potervi accedere. Le prove in gara saranno esclusivamente di ricerca olfattiva su sostanze odorose e saranno adeguatamente descritte con specifico regolamento a cui si rimanda.

PUNTEGGI

Il punteggio massimo per ogni gara è 440.

la progressione delle qualifiche è la seguente:

		da	a
Eccellente	80%	352	440
Molto Buono	60%	264	351
Non Adeguato		0	263

Ogni prova ha il suo specifico punteggio iniziale e le sue proprie penalità.

La prova che al primo tentativo non va a buon fine si può ripetere con il punteggio iniziale ridotto. I punteggi di gara concorrono a determinare il vincitore della giornata e assegnano il secondo ed il terzo posto. I punteggi di gara concorrono altresì alla formazione dei punti per il campionato nazionale le cui regole sono oggetto di specifico regolamento a cui si rimanda.

Il tempo non concorre alla formazione del punteggio e non influenza l'ordine di classifica.



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



PENALITA'

I punti di penalità per ogni singola prova vengono sottratti al punteggio iniziale della prova e vengono indicati nella scheda di giudizio, con una sintetica descrizione a corredo.

Il mancato superamento della prova di Affidabilità per PNS (Prova Non Superata) non consente lo svolgimento delle altre prove e la gara per il binomio termina all'istante.

Il mancato superamento della prova di obbedienza o di una prova di ricerca non pregiudica la continuazione della gara. In tutti i casi di NQ (Non Qualificabile) la gara termina all'istante.

Penalità comuni a tutte le prove:

il cane morde o tenta di farlo	NQ Non Qualificabile
il cane si avventa contro il personale in campo	NQ Non Qualificabile
il cane presenta segnali di aggressività	NQ Non Qualificabile
il conduttore non è educato verso tutti	NQ Non Qualificabile
il conduttore usa violenza verso chiunque	NQ Non Qualificabile
il conduttore usa in modo violento strumenti ammessi	NQ Non Qualificabile
il conduttore fa indossare al cane strumenti vietati	PNS prova non superata
il cane evacua le proprie deiezioni in campo	25 punti di penalità
il conduttore usa cibo come adescamento senza dichiararlo	PNS prova non superata
il conduttore fa cadere il cibo e non lo raccoglie	5 punti di penalità
il cane esegue la posizione richiesta ma in modo non adeguato	1 punto di penalità
distruttività del cane verso gli attrezzi di gara	3 punti di penalità
imperizia del cane e/o del conduttore verso gli attrezzi di gara	1 punto di penalità

Penalità nella Prova di affidabilità:

il cane è intollerante alla presenza del giudice	PNS prova non superata
il conduttore interagisce con il cane quando non deve	5 punti di penalità
il cane è insofferente alla situazione ma la tollera	5 punti di penalità
il cane abbaia ma senza dare segnali aggressivi	3 punti di penalità

Penalità nella Prova di obbedienza:

il cane risulta fuori controllo reiterato	PNS prova non superata
il cane risulta fuori controllo (per fuori controllo si intende il cane che si allontana dall'area della prova, punta insistentemente qualcuno o qualcosa, annusa insistentemente, si distrae e non ritorna concentrato sulla prova)	5 punti di penalità
il conduttore dichiara l'uso del cibo per svolgere l'esercizio	5 punti di penalità
il conduttore dichiara l'uso del cibo per le fasi di condotta	da 5 a 20 punti di penalità
il cane non mantiene la posizione	5 punti di penalità
il cane non esegue la posizione richiesta	5 punti di penalità
il segnale ripetuto e/o non simultaneo (verbale e/o gestuale)	3 punti di penalità
il cane largo in condotta o troppo avanti o indietro	1 punto di penalità
il guinzaglio che si tende per cane distante dal conduttore	1 punto di penalità
il conduttore che tende volontariamente il guinzaglio	5 punti di penalità



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



l'esercizio non svolto	10 punti di penalità
l'esercizio ripetuto	3 punti di penalità
Penalità comuni a tutte le Prove di ricerca:	
il segnale di ricerca ripetuto la prima volta	15 punti di penalità
il segnale di ricerca ripetuto ogni volta successiva	10 punti di penalità
il conduttore invade l'area di ricerca	10 punti di penalità
il conduttore abbandona l'area di invio	10 punti di penalità
il conduttore non si posiziona correttamente nell'area di invio	5 punti di penalità
comportamento ingannevole su segnalazione (ogni evidente comportamento del cane che sia riconducibile ad una segnalazione prevista da regolamento che possa trarre in inganno il giudice nel valutare l'attesa del conduttore nel confermare il ritrovamento)	3 punti di penalità
Penalità nelle Prove di ricerca con guinzaglio:	
l'uso del collare con il guinzaglio lungo	10 punti di penalità
l'uso della pettorina con il guinzaglio corto	10 punti di penalità
il conduttore che lascia il guinzaglio senza seguire il cane	1 punto di penalità
Penalità nelle Prove di ricerca dell'Odore del Conduttore S2 e S3:	
il cane che prende uno o più oggetti errati e poi li posa	3 punto di penalità
il cane che prende l'oggetto corretto e poi lo posa	1 punto di penalità
ogni comportamento non corretto nel recupero dell'oggetto	1 punto di penalità

GIUDICE E APPLICAZIONE DEL REGOLAMENTO IN GARA

IL GIUDIZIO del GIUDICE è INAPPELLABILE.

Il Giudice ha il compito di assicurare l'osservanza delle norme contenute nel presente Regolamento, nonché di quanto stabilito nel programma della manifestazione stessa e in tutte le normative approvate dalla FISC. Ad esso spetta di decidere nei casi di controversia e nei casi dubbi. Ha il compito e la responsabilità di provvedere all'allestimento ed alla misurazione dei percorsi, alla costruzione dei relativi ambienti, in collaborazione con l'ente organizzatore della gara.

Ha inoltre la responsabilità, per la durata della manifestazione, della idoneità del terreno di gara e dei campi di prova. Il giudice deve mantenere un comportamento giusto e irreprensibile, corretto ed equilibrato nei giudizi, assolutamente imparziale.

Deve mantenersi aggiornato relativamente agli aggiornamenti del regolamento e dei suoi allegati.

Per quanto concerne il comportamento, i binomi verranno valutati dal momento del loro arrivo sul terreno di gara e nelle zone di sosta, al momento in cui lo lasceranno.



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



----- **PROVE DI GARA** -----

CONTROLLO DELL’AFFIDABILITA’ E DELL’OBEDIENZA

Affidabilità e Obbedienza sono i presupposti per dimostrare di avere un cane sotto controllo e sostanzialmente sereno in presenza di persone e ambienti di gara, requisito necessario allo svolgimento delle prove più complesse.

Le prove di Affidabilità e Obbedienza sono a difficoltà crescente con l’avanzamento del binomio nei livelli di gara.

A-Affidabilità:

La prova di Affidabilità, in qualsiasi livello, si svolge con il cane che indossa collare o pettorina, ed è condotto al guinzaglio. Il conduttore non può parlare né attirare l’attenzione del cane su di sé durante la prova. Il cane può cambiare posizione o guardare altrove, senza incorrere in penalità. Al termine della prova il conduttore può premiare il cane come desidera.

AS1-Livello S1 – [20 punti]

Il binomio entra nell’area di gara.

Il conduttore posiziona il cane seduto, al suo fianco sinistro.

Il giudice, ad una distanza di 5 metri circa, passeggia avanti e indietro, in linea perpendicolare al binomio e il cane deve mantenere un atteggiamento rilassato (non deve dimostrare preoccupazione e/o aggressività). La prova termina dopo il consenso del giudice.

AS2-Livello S2- [20 punti]

Il binomio entra nell’area di gara.

Il conduttore posiziona il cane a terra, anche passando dal seduto, al suo fianco sinistro.

Il giudice, ad una distanza di 5 metri, passeggia avanti e indietro e si avvicina frontalmente al binomio fino a circa 2 metri e il cane deve mantenere un atteggiamento rilassato (non deve dimostrare preoccupazione e/o aggressività). La prova termina dopo il consenso del giudice.

AS3-Livello S3- [20 punti]

Il binomio entra nell’area di gara.

Il conduttore si avvicina al giudice e si stringono la mano.

Il cane al suo fianco sinistro non deve dimostrare preoccupazione e/o aggressività.

La prova termina dopo il consenso del giudice.

Il binomio affronta la prova con 20 punti iniziali a cui vengono sottratte, se commesse, le penalità di cui al paragrafo *Penalità* del presente regolamento. Non è possibile ripetere la prova.



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



O-Obbedienza

Gli esercizi di Obbedienza sono scelti dal conduttore all'atto dell'iscrizione e non possono essere modificati prima o durante la gara. Gli esercizi di Obbedienza sono svolti sul campo di gara, nell'area compresa tra i coni dell'Affidabilità e prima dell'area di ricerca a terra, in uno spazio di almeno 15x15 metri.

Gli esercizi stazionari, i cambi di direzione e i tratti di condotta sono scelti tra quelli riportati nell'allegato Obbedienza al presente regolamento. Gli esercizi stazionari, i cambi di direzione e i tratti di condotta scelti per una gara possono essere cambiati per le gare successive oppure possono essere mantenuti uguali.

La prova di Obbedienza inizia quando il binomio attraversa i coni dell'Affidabilità, dopo che ha ottenuto l'autorizzazione a procedere da parte del giudice.

OS1-Livello S1 – [60 punti]

Il binomio, con il cane al guinzaglio, inizia un percorso di condotta e posizioni.

Il binomio, procedendo in condotta con il cane a sinistra, affronta un percorso in cui dovrà eseguire 3 esercizi, almeno 1 cambio di direzione e almeno 4 tratti di condotta, dichiarati nella scheda di iscrizione, nella sequenza che più preferisce.

OS2-Livello S2 – [60 punti]

Il binomio, con il cane senza guinzaglio, inizia un percorso di condotta e posizioni.

Il binomio, procedendo in condotta con il cane a sinistra, affronta un percorso in cui dovrà eseguire 4 esercizi, almeno 2 cambi di direzione e almeno 6 tratti di condotta, dichiarati nella scheda di iscrizione, nella sequenza che più preferisce.

OS3-Livello S3 – [60 punti]

Il binomio, con il cane senza guinzaglio, inizia un percorso di condotta e posizioni.

Il binomio, procedendo in condotta con il cane a sinistra, affronta un percorso in cui dovrà eseguire 5 esercizi, almeno 3 cambi di direzione e almeno 8 tratti di condotta, dichiarati nella scheda di iscrizione, nella sequenza che più preferisce.

Punteggio e penalità

Il binomio affronta la prova con 60 punti iniziali a cui vengono sottratti, se commessi, i punti penalità di cui al paragrafo *Penalità* del presente regolamento. La somma dei punti penalità non può, complessivamente, eccedere il punteggio iniziale.

La prova di obbedienza non si può ripetere.

Tempo della prova: 2 minuti e 30 secondi

Punteggio iniziale: 60



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



ELEMENTI COMUNI A TUTTE LE PROVE DI RICERCA

Area di ricerca e area di invio

L'area di ricerca è di dimensioni 5 metri per 5 metri, salvo dove diversamente specificato (si veda la prova *Odore a terra* e *Odore su persona*), ed è delimitata visivamente da coni, da paletti o da altro sistema idoneo.

L'area di invio è adiacente all'area di ricerca, lungo un lato, ed è sempre posta frontalmente rispetto agli attrezzi in cui il cane deve rilevare la sostanza odorosa. Nell'area di invio il conduttore si può muovere liberamente.

Invio alla ricerca

L'invio alla ricerca è uguale per ogni prova e viene di seguito descritto. Nelle prove dove è previsto un comportamento differente (si veda il paragrafo *Discriminazione Olfattiva* in questo regolamento), l'invio alla ricerca è espressamente descritto.

1. Il conduttore arriva nell'area di invio con il cane al guinzaglio in ogni livello (S1-S2-S3) e si ferma con il cane parallelo al suo fianco sinistro, in qualsiasi posizione (in piedi, seduto o a terra).
2. Il conduttore può liberare il cane dal guinzaglio indifferentemente prima o dopo avergli fatto annusare il campione di sostanza odorosa da trovare.
3. Il conduttore, dopo aver fatto annusare al cane la sostanza odorosa da trovare, lo invia in ricerca dando un solo segnale (gestuale, verbale o simultaneo). Il segnale di invio alla ricerca non si può ripetere.
4. Il comportamento del cane che parte in ricerca senza aver ricevuto un esplicito segnale di invio non viene sanzionato ma il conduttore non può dare un successivo segnale di invio.
5. Il conduttore non può abbandonare l'area di invio.
6. Il tempo della prova inizia dal momento in cui il conduttore porge al cane la sostanza.
7. Se il conduttore abbandona l'area o ripete il segnale di ricerca si applicano le penalità di cui al paragrafo *Penalità* del presente regolamento.
8. Nel livello S1 se il cane è al guinzaglio e si allontana dall'area di ricerca il conduttore deve seguire il cane al massimo della lunghezza del guinzaglio ma senza che si tenda o che possa intralciare l'esecuzione dell'esercizio e, appena possibile, tornare nell'area di invio senza interagire con il cane. Qualsiasi interazione con il cane verrà giudicata come una ripetizione del segnale di ricerca e come tale sanzionata.
9. Il conduttore, quando ritiene che il cane abbia rilevato la sostanza odorosa, alza il braccio e termina in questo modo la prova. Il giudice può chiedere al conduttore di indicargli in quale posizione si trova la sostanza odorosa.
10. Al termine della prova il conduttore può raggiungere il cane e premiare come desidera.



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



Prova non superata

Nel caso in cui la prova non sia superata, per il decorso del tempo della prova o per il mancato rilevamento della sostanza odorosa da parte del cane o per una errata indicazione del conduttore sul rilevamento della sostanza odorosa, la prova si può ripetere ma al termine del passaggio di tutti gli altri concorrenti, mantenendo indicativamente lo stesso ordine di partenza iniziale, con il punteggio iniziale ridotto della metà. Il conduttore, al termine della prova non superata, deve espressamente dichiarare l'intenzione di ripeterla.

Segnalazione

Il cane può adottare qualsiasi segnalazione per indicare al conduttore il rilevamento della sostanza odorosa. La segnalazione conferisce punti bonus se è scelta tra i seguenti comportamenti:

- a. Abbaio;
- b. Seduto;
- c. Terra;
- d. Zampa che tocca l'area (in appoggio o in movimento);
- e. Naso che tocca l'area per almeno 3 secondi (in appoggio o che punta).

A segnalazione effettuata il conduttore alza il braccio per indicare al giudice il rilevamento della sostanza odorosa e terminare la prova.

La segnalazione può essere diversa per ogni prova e deve essere espressamente dichiarata dal conduttore nella scheda di iscrizione e riportata sulla scheda di giudizio.

Ogni altra tipologia di segnalazione non prevista nel presente regolamento, o se diversa da quanto dichiarato nella scheda di iscrizione, non concorre all'assegnazione del punteggio bonus ma garantisce ugualmente il superamento della prova.

Bonus Segnalazione

Il giudice valuta la segnalazione attribuendo un valore da sommare al punteggio della prova:

- ❖ 10 segnalazione pienamente conforme a quanto dichiarato;
- ❖ 7 segnalazione conforme a quanto dichiarato;
- ❖ 5 segnalazione parzialmente conforme a quanto dichiarato;
- ❖ 0 segnalazione non conforme.

Nel caso di prova ripetuta viene conteggiata la segnalazione con punteggio più alto.

La prova è conclusa nel momento in cui il conduttore alza il braccio.

La prova si considera superata al rilevamento da parte del cane della sostanza odorosa, anche se la segnalazione è giudicata non conforme.



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



Bonus Abilità Olfattiva

Il bonus abilità olfattiva viene assegnato a discrezione del giudice per valutare il comportamento generale del cane e del conduttore durante tutte le fasi di ricerca olfattiva.

I valori ammessi sono i numeri interi da 0 a 10.

SOSTANZE ODOROSE DA UTILIZZARE

I campioni di sostanze odorose possono essere costituiti da piante aromatiche o essenze alimentari, caffè, tartufo, tè, altre bustine per tisane, marijuana legale, tabacco, ecc. Il fondamento su cui si basa la ricerca è che il cane deve essere allenato a cercare qualsiasi cosa gli venga proposta dal conduttore. Per praticità e uniformità, le sostanze odorose da utilizzare durante la gara, dovranno essere estratti di essenze aromatiche (oli essenziali) scelte tra: Abete bianco, Anice stellato, Arancio dolce, Arancio amaro, Basilico, Bergamotto, Camomilla, Canapa, Cannella, Cedro, Chiodi di Garofano, Cipresso, Citronella, Coriandolo, Curcuma, Eucalipto, Finocchio, Gelsomino, Genziana, Ginepro, Lavanda, Lemongrass, Limone, Maggiorana, Mandarino, Menta, Origano, Palmarosa, Pepe, Pino, Rosa, Rosmarino, Salvia, Tè, Timo, Vaniglia, Zenzero e altre sostanze che potranno essere aggiunte al presente elenco.

La sostanza odorosa da trovare utilizzata nelle prove di gara sarà dichiarata dal giudice, il giorno stesso della gara.



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



RICERCA SOSTANZE CON DISCRIMINAZIONE – Prova Controllata

La prova controllata si può svolgere in qualsiasi ambiente (all'aperto, in luogo riparato o al chiuso). Per la tenuta in gara del cane si veda il paragrafo *Tenuta in gara* in questo regolamento.

Attrezzatura

Per il corretto svolgimento della prova è previsto l'utilizzo del muro olfattivo.

Per maggiori dettagli si veda l'allegato *Attrezzatura*.

Modalità di svolgimento

Nell'area di ricerca viene posizionato il muro olfattivo, sul lato parallelo e frontale all'area di invio.

Il binomio raggiunge l'area di invio e invia il cane. L'invio del cane in ricerca avviene con le modalità descritte nel paragrafo *Invio alla ricerca* del presente regolamento.

La Prova Controllata da eseguire è una per gara e può essere svolta in diverse modalità (A-B-C-D-E) selezionabili per livello e con diversa difficoltà. Il conduttore, nella scheda di iscrizione, deve specificare quale modalità intende eseguire. Ogni modalità comporta un punteggio iniziale di 100 punti, decurtato di 20 punti per ogni grado di difficoltà inferiore scelto.

Se non superata la prova si può ripetere.

Prova controllata (A) S1-S2-S3

Modalità eseguibile in tutti i livelli: S1 [80 punti] – S2 [40 punti] – S3 [20 punti]

In un supporto è contenuto il campione della sostanza odorosa da cercare e gli altri sono vuoti.

Prova controllata (B) S1-S2-S3

Modalità eseguibile in tutti i livelli: S1 [100 punti] – S2 [60 punti] – S3 [40 punti]

Serie di 6 supporti / uno contenente il campione della sostanza odorosa da cercare / 1 contenente un campione di altra sostanza odorosa e gli altri 4 vuoti.

Prova controllata (C) S2-S3

Modalità eseguibile per i livelli: S2 [80 punti] - S3 [60 punti]

Serie di 6 supporti / uno contenente il campione della sostanza odorosa da cercare / 2 contenenti due campioni di diversa sostanza odorosa (possono essere anche uguali tra loro).

Prova controllata (D) S2-S3

Modalità eseguibile per i livelli: S2 [100 punti] - S3 [80 punti]

Serie di 6 supporti / uno contenente il campione della sostanza odorosa da cercare / 3 contenenti tre campioni di diversa sostanza odorosa (almeno due diversi tra loro).

Prova controllata (E) S3

Modalità eseguibile solo nel livello S3 [100 punti]

Serie di 6 supporti / uno contenente il campione della sostanza odorosa da cercare / 4 contenenti quattro campioni di diversa sostanza odorosa (almeno due diversi tra loro).

Tempo della prova: 2 minuti

Punteggio iniziale: 100 o inferiore, secondo la modalità scelta

Punteggio iniziale prova ripetuta: la metà del punteggio iniziale della modalità scelta

Bonus segnalazione: 10



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



RICERCA SOSTANZE

Odore a terra

Per la tenuta in gara del cane si veda il paragrafo *Tenuta in gara* in questo regolamento.

OTS1-Odore a terra (S1)

In campo aperto, in un'area di 10 metri per 10 metri, delimitata visivamente da pali o conetti, viene messo a terra e nascosto a livello suolo un contenitore contenente l'odore da trovare.

Il binomio raggiunge l'area di invio e invia il cane. L'invio del cane in ricerca avviene con le modalità descritte nel paragrafo *Invio alla ricerca* del presente regolamento.

Se non superata la prova si può ripetere.

Tempo della prova: 3 minuti

Punteggio iniziale: 70

Punteggio iniziale prova ripetuta: 35

Bonus segnalazione: 10

Odore in ambiente

Per la tenuta in gara del cane si veda il paragrafo *Tenuta in gara* in questo regolamento.

OAC-Odore in locale chiuso (S1-S2-S3) – OAA-Odore in locale aperto (S1-S2-S3)

La ricerca in ambiente può essere eseguita in una stanza, o parte di edificio, o all'aperto (simulando una stanza). L'ambiente deve prevedere almeno 4 elementi di arredo.

L'ambiente deve essere inserito in un'area di ricerca di 5 metri per 5 metri. In caso di locale chiuso in cui non sia possibile rispettare le dimensioni dell'area di ricerca è sufficiente che si rispetti la distanza dell'area di invio di almeno 4 metri.

OAV-Odore in Veicolo (S2-S3)

Nei livelli S2 e S3 la ricerca in ambiente include la ricerca in veicolo. Le zone utili per nascondere il campione di sostanza sono: il bagagliaio, i vani porta oggetti delle portiere, il lato esterno dei sedili, le ruote e i paraurti. Come veicolo possono essere utilizzati anche biciclette e motociclette, carriole, carri e carrozze. L'area di invio deve essere posizionata a circa 4 metri dal veicolo.

Sarà il giudice, viste le condizioni del luogo, a scegliere, il giorno gara, quale ambiente preparare (chiuso, aperto o veicolo) che dovrà essere il medesimo per tutti i concorrenti del livello.

Il binomio raggiunge l'area di invio e invia il cane. L'invio del cane in ricerca avviene con le modalità descritte nel paragrafo *Invio alla ricerca* del presente regolamento.

Se non superata la prova si può ripetere.

Tempo della prova: 2 minuti e 30 secondi

Punteggio iniziale: 70

Punteggio iniziale prova ripetuta: 35

Bonus segnalazione: 10



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



Odore su persona (S2-S3)

Per la tenuta in gara del cane si veda il paragrafo *Tenuta in gara* in questo regolamento.
Nell'area di ricerca sono presenti tre operatori di campo messi a disposizione dall'organizzatore della gara o, su base volontaria, scelti tra i concorrenti del livello S1 (per OPS2 e OPS3) o del livello S2 (per OPS3).

OPS2-Odore su persone statiche (S2)

All'interno dell'area di ricerca di 10 metri per 10 metri, sono presenti tre operatori seduti, posizionati con le spalle verso l'interno a formare un quadrato senza un lato o un triangolo, con uno zaino (o borsa o valigia) posizionato tra i loro piedi, in cui in uno è contenuto un campione di sostanza odorosa. La sostanza deve essere inserita in una tasca esterna o la borsa deve essere aperta e facilmente ispezionabile.

OPS3-Odore su persone in movimento con accessori (S3)

All'interno dell'area di ricerca di 10 metri per 10 metri, sono presenti tre operatori che camminano liberamente. Gli operatori hanno in mano uno zaino (o borsa o valigia) e solo uno di questi contiene un campione della sostanza odorosa. La sostanza deve essere inserita in una tasca esterna o la borsa deve essere aperta.

Segnalazione particolare: nella prova OPS3 il cane può segnalare il ritrovamento della sostanza odorosa seguendo l'operatore che la porta oppure può utilizzare una delle segnalazioni previste nel paragrafo *Bonus Segnalazione* del presente regolamento.

Il binomio raggiunge l'area di invio e invia il cane. L'invio del cane in ricerca avviene con le modalità descritte nel paragrafo *Invio alla ricerca* del presente regolamento.

Se non superata la prova si può ripetere.

Sarà cura del conduttore, quando alza il braccio, fermare l'azione del cane.

Gli operatori devono avere cura di non interagire in nessun modo con il cane o con il conduttore. Se gli operatori tentano di interagire con il cane o con il conduttore, il giudice può disporre la ripetizione della prova, senza decurtazione del punteggio iniziale, dopo aver sostituito l'operatore.

Tempo della prova: 3 minuti

Punteggio iniziale: 70

Punteggio iniziale prova ripetuta: 35

Bonus segnalazione: 10



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



DISCRIMINAZIONE OLFATTIVA

Per la tenuta in gara del cane si veda il paragrafo *Tenuta in gara* in questo regolamento.
L'area di ricerca, in ogni prova, è di 5 metri per 5 metri. L'area di invio è adiacente all'area di ricerca.

OCS1-Odore conduttore (S1)

Il binomio raggiunge l'area di invio, delimitata e segnalata, e il conduttore si ferma con il cane parallelo al suo fianco sinistro, in qualsiasi posizione (in piedi, seduto o a terra), fa annusare al cane un suo personale oggetto di abbigliamento (guanto, fazzoletto, cappello, calzino, etc...) e lo porge al giudice, il quale preleva l'oggetto senza toccarlo direttamente.

Il conduttore si volta, dando le spalle al giudice mentre il cane può rimanere nella posizione iniziale o può seguire il conduttore.

Il giudice posiziona l'oggetto prelevato in un contenitore che si trova tra altri 5 contenitori uguali.

Il binomio riprende la posizione di invio girandosi verso il giudice e il conduttore invia il cane alla ricerca dell'oggetto con il suo odore. Quando il cane individua la posizione dell'odore, il conduttore alza il braccio per confermare al giudice il ritrovamento e la prova è terminata. Il giudice può chiedere al conduttore di indicargli in quale contenitore si trova l'oggetto impregnato del suo odore. Al termine della prova il conduttore può raggiungere il cane, può fargli vedere l'oggetto ritrovato, e può premiarlo come desidera. Il conduttore deve recuperare l'oggetto prima di abbandonare l'area della prova.

OCS2-Odore conduttore e riporto (S2)

Il binomio raggiunge l'area di invio, delimitata e segnalata, e il conduttore si ferma con il cane parallelo al suo fianco sinistro, in qualsiasi posizione (in piedi, seduto o a terra), fa annusare al cane un suo personale oggetto di abbigliamento (guanto, fazzoletto, cappello, calzino, etc...) e lo porge al giudice, il quale preleva l'oggetto senza toccarlo direttamente.

Il giudice posiziona l'oggetto prelevato vicino ad altro abbigliamento simile e distanziato (5 oggetti più l'oggetto prelevato dal conduttore, distanti circa 10 cm l'uno dall'altro e lontani dal binomio circa 5 metri).

Il conduttore invia il cane alla ricerca dell'oggetto con il suo odore. Quando il cane segnala il ritrovamento il conduttore impartisce il segnale al cane di prendere l'oggetto e riportarlo, fermandosi seduto di fronte o seduto al fianco sinistro del conduttore. Il conduttore prende in mano l'oggetto, lo mostra al giudice e la prova è terminata.

Se il cane, individuato l'oggetto, lo prende e lo riporta al conduttore direttamente, senza manifestare una segnalazione e senza aspettare il segnale di riporto, la prova è valida ma non viene assegnato il bonus segnalazione.



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



OCS3-Odore conduttore e riporto (S3)

Discriminazione tipo Obedience

In un'area stabilita, il giudice fa toccare per massimo 15 secondi un legnetto al conduttore.

Preleva con apposite pinze il legnetto e lo posiziona in mezzo ad altri 5 legnetti uguali, privi di odore trasferito.

Il cane individuato l'oggetto lo deve recuperare e riportare al conduttore, fermandosi seduto di fronte o seduto al fianco sinistro del conduttore.

Il conduttore prende in mano l'oggetto, lo mostra al giudice e la prova è terminata.

In questa prova la segnalazione dell'oggetto da parte del cane non è richiesta.

Il cane può:

- 1) segnalare l'oggetto prima di riportarlo, come per la prova OCS2, e il conduttore può chiedere al cane, successivamente alla segnalazione, di prendere e riportare l'oggetto;
- 2) non segnala l'oggetto e riportarlo direttamente al conduttore.

In entrambe i casi il riporto dell'oggetto corretto comporta automaticamente anche l'assegnazione del bonus segnalazione.

Se non superata la prova si può ripetere.

Tempo della prova: 2 minuti

Punteggio iniziale: 70

Punteggio iniziale prova ripetuta: 35

Bonus segnalazione: 10



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



----- PROVE DI GARA PER LIVELLI -----

S1 - ricerca di primo livello

Il cane esegue tutte le prove al guinzaglio. La prova di Affidabilità ed Obbedienza con guinzaglio di normale lunghezza (1,2 metri minimo), mai teso e le prove di ricerca con guinzaglio di almeno 5 metri, fatto salvo quanto previsto al paragrafo *Tenuta in gara* del presente regolamento.

La gara di livello 1 è composta da:

1. Affidabilità AS1
2. Obbedienza OS1
3. Odore a terra OTS1
4. Odore del conduttore OCS1
5. Odore in ambiente OACS1/OAAS1
6. Prova controllata (A) o (B)

- Le prove di Affidabilità, Obbedienza e Odore a terra si svolgono di seguito e in questo ordine e sono le prime prove della giornata di gara. Dopo che tutti i concorrenti hanno sostenuto le prime tre prove sarà possibile, per chi lo ha richiesto, ripetere la prova di ricerca non andata a buon fine.
- Le prove di Odore del conduttore e Odore in ambiente si svolgono di seguito e in questo ordine e sono le seconde prove della giornata. Dopo che tutti i concorrenti hanno sostenuto le seconde due prove sarà possibile, per chi lo ha richiesto, ripetere le prove non andate a buon fine.
- L'ultima prova della giornata è la Prova controllata. Dopo che tutti i concorrenti hanno sostenuto l'ultima prova sarà possibile, per chi lo ha richiesto, ripetere la prova.

S2 - ricerca di livello intermedio

Il cane esegue tutte le prove senza guinzaglio, eccetto la prova di Affidabilità, sempre a guinzaglio.

La gara di livello 2 è composta da:

1. Affidabilità AS2
2. Obbedienza OS2
3. Odore su persone OPS2
4. Odore conduttore e riporto OCS2
5. Odore in ambiente OACS2/OAAS2/OAVS2
6. Prova controllata (A) o (B) o (C) o (D)

- Le prove di Affidabilità, Obbedienza e odore su persona si svolgono di seguito e in questo ordine e sono le prime prove della giornata di gara. Dopo che tutti i concorrenti hanno sostenuto le prime tre prove sarà possibile, per chi lo ha richiesto, ripetere la prova di ricerca non andata a buon fine.
- Le prove di Odore del conduttore e riporto e Odore in ambiente si svolgono di seguito e in questo ordine e sono le seconde prove della giornata. Dopo che tutti i concorrenti hanno



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



sostenuto le seconde due prove sarà possibile, per chi lo ha richiesto, ripetere le prove non andate a buon fine.

- L'ultima prova della giornata è la Prova controllata. Dopo che tutti i concorrenti hanno sostenuto l'ultima prova sarà possibile, per chi lo ha richiesto, ripetere la prova.

S3 - ricerca di livello avanzato

Il cane esegue tutte le prove senza guinzaglio, eccetto la prova di Affidabilità, sempre a guinzaglio.

La gara di livello 3 è composta da:

1. Affidabilità AS3
2. Obbedienza OS3
3. Odore su persone OPS3
4. Odore conduttore e riporto OCS3
5. Odore in ambiente OACS3/OAAS3/OAVS3
6. Prova controllata (A) o (B) o (C) o (D) o (E)

- Le prove di Affidabilità, Obbedienza e odore su persona si svolgono di seguito e in questo ordine e sono le prime prove della giornata di gara. Dopo che tutti i concorrenti hanno sostenuto le prime tre prove sarà possibile, per chi lo ha richiesto, ripetere la prova di ricerca non andata a buon fine.
- Le prove di Discriminazione e Odore in ambiente si svolgono di seguito e in questo ordine e sono le seconde prove della giornata. Dopo che tutti i concorrenti hanno sostenuto le seconde due prove sarà possibile, per chi lo ha richiesto, ripetere le prove non andate a buon fine.
- L'ultima prova della giornata è la Prova controllata. Dopo che tutti i concorrenti hanno sostenuto l'ultima prova sarà possibile, per chi lo ha richiesto, ripetere la prova.

Il programma della giornata di gara è stabilito nell'allegato Organizzazione e gestione gara - Norme per l'organizzazione delle gare di Campionato a cui si rimanda per ulteriori dettagli.

Allegati:

- *Obbedienza*
- *Organizzazione gara*
- *Campionato e classifica*
- *Attrezzatura*